



# REGULAMENTO GERAL DA COPA INTEGRAÇÃO 2017 DE FUTEBOL AMADOR

## CAPÍTULO I

### DISPOSIÇÕES PRELIMINARES

**Art. 1º** - O Campeonato de 2016 reunira os seguintes clubes:

CHAVE A	CHAVE B	CHAVE C	CHAVE D
FLUMINENSE MOCAMBEIRO	MINAS	SANTA CRUZ FIDALGO	INDEPENDENTE SANTA LUZIA
JUVENTUDE	IMPERIAL	CAIEIRAS	LAGOA
AGUIA DOURADA	GREMIO MORRO ALTO	SANTA CRUZ	SOL NASCENTE
GREMIO JUSTINOPOLIS	VINHEDO	FLAMENGO	RIVERA SABARA

**Art. 2º** - A Copa Integração de Futebol será disputada de conformidade com a tabela a ser elaborada pelo Departamento Técnico do qual fará parte integrante.

**PARÁGRAFO ÚNICO** - A forma de disputa será tratada em capítulo próprio.

## CAPÍTULO II

### DA CONTAGEM DOS PONTOS

**Art. 3º** - Na contagem de pontos serão obedecidos os critérios convencionais:

- A) - Vitória = 03 (três) pontos.
- B) - Empate = 01 (um) ponto.
- C) - Vitória nos pênaltis = 02 (dois) pontos.

**PARÁGRAFO ÚNICO** - Em caso de igualdade de pontos entre dois ou mais clubes ao final da fase de classificação, será obedecido o critério de desempate especificado neste regulamento.

## CAPÍTULO III

### DOS JOGOS E HORÁRIOS

**Art. 4º** - Os jogos serão programados para as Quarta feira, quinta feira, Sábados, Domingos, Feriados e a Noite. Os horários e datas serão estabelecidos pelas tabelas.



## REGULAMENTO GERAL DA COPA INTEGRAÇÃO 2017 DE FUTEBOL AMADOR

As partidas terão duração de 90 (noventa) minutos, dividido em 02 (dois) tempos de 45 (quarenta e cinco) minutos, com 15 (quinze) minutos de intervalo para a categoria Amador adulto.

**Art. 5º** - A Agremiação que deixar de disputar, sem justa causa, a partida programada perde os pontos a favor do adversário e será aplicado o escore convencional de 3 x 0 a favor do vencedor (equipe presente e/ou em condição de realizar a partida). A equipe que deu motivo a não realização da partida, fica eliminada do campeonato em disputa e suspensa dos 02 (dois) próximos campeonatos.

**PARÁGRAFO ÚNICO** – A justificativa de não comparecimento a campo, de qualquer Associação deverá ser através de ofício fundamentado e protocolado na secretaria da Liga, até 24hs (vinte e quatro) horas, após o horário marcado na tabela da partida ficando a petição sujeita a apreciação da Comissão Disciplinar – CD.

**Art. 6º** - Ao abandonar a disputa do campeonato, após o seu inicio a equipe fica suspensa dos dois (2) próximos campeonatos, ficando nulos todos os resultados obtidos no presente campeonato.

**Art. 7º** - Dar causa a não realização ou impedir o prosseguimento de partida que estiver disputando, por simulação de contusão, por insuficiência numérica intencional de seus atletas ou por qualquer outra forma aplicando o W X O com escore convencional de 3 X 0 e perda de pontos em disputa a favor do adversário. Se a equipe que permanecer em campo em condição de jogo, estiver vencendo a partida, o resultado será aquele do momento da paralisação. Se a equipe vencedora por W X O estiver perdendo ou empatando com consignação de tentos, no momento da paralisação, serão acrescidos gols, tantos quantos necessários, de forma que lhe seja assegurada a vitória pela diferença mínima de um (1) gol. A equipe causadora do W X O fica suspensa dos próximos 02 Copas.

**PARÁGRAFO ÚNICO** – Para efeito de definição de classificação de campeonatos os gols acrescidos não terão validade, na soma dos gols marcados.

### CAPÍTULO IV

#### DO MANDO DE CAMPO

**Art. 8º** - Ao Clube que pertencer o mando de campo, além das demais medidas de ordem administrativas e técnicas indispensáveis à segurança do espetáculo e normalidade da competição, cabe:

A) - Providenciar com devida antecedência, marcação do campo de jogo, que deverá obedecer rigorosamente às disposições do item 2, da regra I, bem como a colocação das redes nas metas.



## REGULAMENTO GERAL DA COPA INTEGRAÇÃO 2017 DE FUTEBOL AMADOR

B) - Manter no local da competição, até o final da partida 02 (duas) bolas em condições de jogo (uso) e os visitantes deverão apresentar também 02 bolas para o jogo, e o mandante providenciar a guarda da bola dos visitantes, na conformidade do disposto da regra II.

C) - Cumprir as disposições emanadas da FIFA, quanto à limitação de pessoas no campo de jogo, permitindo acesso exclusivamente às pessoas credenciadas.

D) – A comissão técnica devereu apresentar documento de identidade para assinar a sumula, somente poderão estar além dos atletas reservas as três (3) pessoas credenciadas por cada Associações disputantes, a saber: massagista, Técnico e um Diretor, Quando o clube apresentar um medico este estará liberado desde que apresente a sua carteira com sua identificação de medico.

E) - O não cumprimento das determinações relacionadas no presente artigo implica em que os pertinentes aos portadores de credenciais, implicando em que o árbitro pode solicitar ao chefe de policiamento sua retirada do campo de jogo.

F) - Providenciar para que o policiamento do campo seja feito por policiais da PM.

G) - Manter no local da competição, até ao final da partida, o material e o equipamento de primeiros socorros.

H) - Nas partidas em que houver necessidades de troca de uniformes, será feita pela Associação mandante. O Arbitro devereu conceder o tempo máximo de quinze (15) minutos para tal providencia.

I) – Providenciar antes do inicio o pagamento da taxa de arbitragem no valor de R\$300,00 (trezentos Reais).

### CAPÍTULO V

#### DO ADIAMENTO, ANTECIPAÇÃO, ANULAÇÃO E SUSPENSÃO DE JOGOS.

**Art. 9º** - A Liga poderu alterar os jogos (datas, horários e locais) adiar ou antecipar competições programadas, dentro do prazo previsto da legislação vigente.

**§ 1º** - Através de ofício, a qualquer tempo, pelo Presidente da Liga, desde que fundamentadamente;

**§ 2º** - Pelo clube, após solicitação do clube mandante, observado que o pedido deve ser encaminhado à liga, via ofício, em papel timbrado do clube, observado um prazo de 05 (cinco) dias de antecedência em



## REGULAMENTO GERAL DA COPA INTEGRAÇÃO 2017 DE FUTEBOL AMADOR

relação à data da programação original da partida, o pedido deverá conter obrigatoriamente a justificativa para a alteração, o pedido deverá ser aprovado pela liga que terá um prazo de até 05 (dias) dias úteis para fazer nota oficial com a mudança, informar a equipe visitante e alterar a tabela de jogos.

**§ 3º** - Uma partida só poderá ser interrompida pelo árbitro quando acontecer os seguintes motivos:

- A) - Falta de garantia;
- B) - Conflitos ou distúrbios graves no campo de jogo ou estádio;
- C) - Mal estado do campo de jogo, que torne a partida impraticável;
- D) - Falta de iluminação.
- E) - Procedimentos contrários à disciplina por parte dos componentes dos clubes ou de suas torcidas.
- F) - Ocorrência extraordinária que represente uma situação de comoção incompatível com a realização ou continuidade da partida.

**§ 4º** - Nos casos previstos no parágrafo anterior, a partida só poderá ser suspensa se, pelo menos após 30 (trinta) minutos de interrupção não cessarem os motivos que impediram a sua continuação.

**Art. 10º** - Quando a partida for suspensa definitivamente por qualquer um dos motivos previstos nas alíneas A e B do artigo anterior, observar-se-á o seguinte:

A) – Se uma das Associações tenha dado motivo para a suspensão da partida para definição do placar da mesma aplica-se o mesmo critério do Artigo 7º deste regulamento.

B) - Caso venham ocorrer quaisquer animosidade, provocado por torcedores tais como: brigas, tumultos de qualquer natureza ou arremessos de objetos, bombas, foguetes dentro do campo que venham a causar a paralisação da partida, com a conseqüente suspensão do jogo provocado por torcedores visitantes ou não, a Liga aplicará a perda de mando de campo por (3) três jogos, a equipe da qual fazem parte os torcedores causadores da suspensão do jogo.

C) - A matéria será submetida pela Liga à apreciação da C.D.

**Art. 11º** - As partidas suspensas antes de esgotado o tempo regulamentar por qualquer dos motivos anunciados nas alíneas A e B, do parágrafo 2º do Artigo 11º, voltarão a serem jogados somente os minutos finais se faltarem mais de quinze (15) minutos para o final. Se nenhuma das Associações houver dado causa à suspensão, cabe a Liga designar: dia, hora e local do restante da partida nas alíneas A e B do parágrafo 2º do Artigo 9º.

**§ 1º** - Se a partida houver sido suspensa, inclusive nos casos previstos nas alíneas C e D, por motivo fortuito só volta a ser jogados os minutos finais se faltarem mais de quinze minutos (15) para o seu final.



## REGULAMENTO GERAL DA COPA INTEGRAÇÃO 2017 DE FUTEBOL AMADOR

**§ 2º** - Se a suspensão ocorrer nos últimos quinze (15) minutos da partida, está será mantido, prevalecendo o resultado existente no momento da suspensão.

**§ 3º** - Nos casos previstos neste capítulo, deverá o árbitro relatar a ocorrência em todas as suas circunstâncias, indicando os responsáveis, quando for o caso.

**§ 4º** - Só poderão participar do restante (continuação) da partida, os atletas que tinham assinado a súmula e aqueles que na data da partida suspensa tinham condições para a mesma (substituição) que a equipe teria direito, e que foram relacionadas para a partida na qual foi suspensa.

### CAPÍTULO VI

#### DA IMPUGNAÇÃO DA VALIDADE DA PARTIDA

**Art. 12º** - A Associação que se julgar prejudicada, poderá impugnar a validade de uma partida, no prazo de 48 horas por petição à Liga que contenha as razões da impugnação, a qual será mediante o pagamento de taxa, no valor de R\$ 1.500,00 (Hum Mil Quinhentos Reais).

**PARÁGRAFO ÚNICO** - Protocolado a documentação na Liga, com indicação de dia e hora, deverá a mesma dentro de 24 (vinte e quatro) horas, remeter o expediente relativo á impugnação com o comprovante de recolhimento da taxa à C.D.

### CAPÍTULO VII

#### DA CONDIÇÃO DE JOGO

**Art. 13º** - O Numero de inscrição se limitara a 30 (trinta) Atletas, podendo completar este limite ate a final da fase de classificação, Só poderão participar das partidas da Copa Integração, atletas devidamente inscritos e em condições de jogo. Essa condição de jogo só será dada se o nome do atleta estiver na ficha de inscrição fornecida pela Liga de Vespasiano.

**Art. 14º** - Antes do início de cada partida o representante entregara a relação de atletas em condições de jogo para cada clube, os clubes serão obrigados a entregar a relação de atletas preenchidas e assinada pelo diretor e capitão do clube antes de assinar a sumula, apresentando a respectiva presente um documento oficial (RG, CTPS, Certificado de reservista ou carteira da liga ou FMF). Deverão assinar a Súmula também todos os reservas.



## REGULAMENTO GERAL DA COPA INTEGRAÇÃO 2017 DE FUTEBOL AMADOR

**Art. 15º** - A Inscrição do atleta para a disputa da copa deverá ser feito até a **Quarta Feira**, que antecede o **1º jogo da 2ª fase**. O nome do atleta deverá constar na relação da Copa Integração.

**Art. 16º** - Só poderão tomar parte dos jogos, atletas com dezesseis (16) anos completos com a autorização dos pais, somente quatro (04) atletas com idade inferior a 18 anos.

**Art. 17º** - Durante a realização de uma partida, só poderão ser substituídos para a categoria Amador Adulto só serão permitidas 05 (cinco) substituições. Não se admitindo a substituição de atletas expulsos de campo pelo árbitro, nem o retorno do que já foi substituído.

**Art. 18º** - A Associação que incluir em sua equipe, atleta que não tenha condições legais de jogo, poderá perder pontos na competição de acordo com o Artigo 214 do CBJD. Para efeito de classificação será mantido o resultado da partida.

**PARÁGRAFO ÚNICO** - A ação disciplinar, nos casos previstos neste artigo cabe privativamente a Justiça Desportiva.

### CAPÍTULO VIII

#### DO NÚMERO DE ATLETAS

**Art. 19º** - Nenhuma das partidas dos campeonatos poderá ser iniciada com menos de 07 (sete) atletas em qualquer equipe disputante.

**§ 1º** - Na hipótese neste artigo, o árbitro aguardará até 20 (vinte) minutos após a hora marcada para o início da partida, findo os quais, permanecendo o fato, a equipe regularmente presente será declarada vencedora pelo escore de 3 x 0, para efeito deste regulamento.

**§ 2º** - Se o fato previsto no parágrafo anterior ocorrer com ambas as equipes, as duas serão declaradas perdedoras pelo escore de 3 x 0.

**Art. 20º** - Sempre que uma equipe, atuando com apenas 07 (sete) jogadores tiver um ou mais atletas contundidos, poderá o árbitro conceder um prazo de até 10 (dez) minutos para o seu tratamento ou recuperação.

**PARÁGRAFO ÚNICO** - Esgotando o prazo previsto neste artigo, sem que o atleta tenha sido reincorporado a sua equipe dará o árbitro a partida como encerrada.

### CAPÍTULO IX



## REGULAMENTO GERAL DA COPA INTEGRAÇÃO 2017 DE FUTEBOL AMADOR

### DAS INFRAÇÕES E SUAS PENALIDADES

**Art. 21º** - Ressalvam as sanções de natureza regulamentar expressamente previsto, as infrações disciplinares serão processadas e julgadas na forma estabelecida no CBJD.

**Art. 22º** - A inobservância das disposições deste regulamento, quando for de outro modo sancionado, estará sujeita a sanção de competência da Justiça Desportiva.

**Art. 23º** - O atleta de campo de jogo ou do banco de reserva expulso pelo árbitro da partida ficará automaticamente suspenso por uma partida.

**§ 1º** - Todo atleta em qualquer Associação, mesmo que desuniformizado, que por qualquer motivo for citado em Súmula pelo árbitro, estará sujeito às sanções da Justiça Desportiva.

**§ 2º** - Perde a condição de jogo para partida subsequente dos campeonatos, o atleta advertido pelo árbitro por infração de natureza disciplinar, a cada série de 03 (três) advertências (cartão amarelo) e 01(um) cartão vermelho. A quantificação de cartões recebidos por atleta independente de comunicação oficial da LMDV, sendo de responsabilidade exclusiva das equipes disputantes da competição o seu controle.

**Art. 24º** - A equipe que depois de advertida pelo árbitro, após 15 (quinze) minutos de interrupção, se recusar a continuar competindo, será considerada perdedora, segundo os critérios deste regulamento, além das sanções previstas pelo CBJD.

**Art. 25º** - Os dirigentes de uma equipe que determinarem aos seus atletas que simulem contusões ou provoquem expulsão com intuito de impedir o prosseguimento da partida será o clube infrator denunciado a Comissão Disciplinar CD, como incurso no Artigo 205, do CBJD e demais combinações previstas no CBJD.

### CAPÍTULO X

#### DAS AUTORIDADES DA PARTIDA

**Art. 26º** - Todas as partidas serão dirigidas por árbitros designados pelo Sindicato dos Árbitros de Minas Gerais, Liga e Federação Mineira de Futebol.

**Art. 27º** - Nenhuma partida deixará de ser realizada em virtude do não comparecimento do árbitro designado ou seus auxiliares.



## REGULAMENTO GERAL DA COPA INTEGRAÇÃO 2017 DE FUTEBOL AMADOR

**PARÁGRAFO ÚNICO** - Caso não compareçam os responsáveis pela arbitragem, será escolhido ou sorteado, de acordo com os representantes das Associações, um desportista para apitar a partida.

**Art. 28º** - Deverão dar entrada no protocolo da Liga no dia imediato à realização da partida, até as 17:00 horas as Súmulas da partida e relatórios dos árbitros ou representantes.

### CAPÍTULO XI

#### CRITÉRIOS DE DESEMPATE

**Art. 29º** - Para definir turno, fase, chave e classificação secundárias ficam estabelecidas, os seguintes critérios de desempate.

- A) – Número de vitórias;
- B) – Confronto direto;
- C) - Maior saldo de gols;
- D) - Maior número de gols marcados;
- E) – Menor número de gols sofridos;
- F) – Menor número de cartões vermelhos;
- F) – Sorteio.

**PARÁGRAFO ÚNICO** - Em caso de empate de 03 (três) ou mais equipes em 1º (primeiro) lugar ou 2º (segundo) lugar, aplicarem-se o que determina o Regulamento, menos o critério desempate, letra B.

### CAPÍTULO XII

#### DA FÓRMULA DISPUTA DA COPA INTEGRAÇÃO DE FUTEBOL AMADOR 2017.

**Art. 30º** - Na Copa Integração de Futebol 2017, serão denominadas as chaves A, B, C e D as equipes jogarão entre si dentro da chave em turno único, classificando para a quarta de final as (2) melhores equipes colocadas em cada chave.

#### Quarta de Final

**§ 1º** A quarta de final será disputada pelos as oito (08) equipes classificadas na fase de classificação, para formação das chaves pega se os quatro primeiros colocados em primeiro (1º) lugar em ordem e quatro segundos (2º)



## REGULAMENTO GERAL DA COPA INTEGRAÇÃO 2017 DE FUTEBOL AMADOR

colocados em ordem de classificação conforme o descrito abaixo, Sendo que as equipes classificadas em primeiro lugar em seus grupos jogaram em casa em um único jogo sem vantagem, caso termine empatado no tempo normal será decididos em cobranças de pênaltis conforme a circular 170 da FIFA.

Chave C - 1º 1º lugar Geral x 4º lugar dos 2º

Chave D - 2º 1º lugar Geral x 3º lugar dos 2º

Chave E - 3º 1º lugar Geral x 2º lugar dos 2º

Chave F - 4º 1º lugar Geral x 1º lugar dos 2º

### Semifinal

§ 3º A semifinal será disputada pelas as equipes classificadas nas quarta de final em um único jogo, sendo que as equipes de melhores campanhas das fases anteriores jogarão em casa, caso haja empate em números de pontos aplica se os critérios de desempate previsto no Artigo 29 do regulamento que rege este campeonato para se conhecer o local da partida. Caso termine empatado no tempo normal será decidido em cobranças de pênaltis conforme a circular 170 da FIFA, para definir o local da partida, os confrontos serão realizados conforme o descrito abaixo:

Chave G – 1º Lugar Geral x 4º Lugar Geral

Chave H – 2º Lugar Geral x 3º Lugar Geral

### Fase final

Chave I – Vencedor da chave x Vencedor da Chave H

§ 4º A fase final será disputada pelas as equipes classificadas nas semifinais em um único jogo, sendo que a Liga ira determinar a final da copa integração podendo ser no campo do Vespasiano ou campo do Frimisa em Santa Luzia, caso ao final da partida termine em empate, aplica se circular 170 da FIFA cobranças de pênaltis para se conhecer o CAMPEÃO 2017.

## CAPITULO XIII DAS PREMIAÇÕES

**Art. 31º** - A Liga de Vespasiano fornecera as seguintes premiações:

1. Troféu de Campeão;
2. Troféu de Vice Campeão;
3. 35 medalhas para o Campeão;



## REGULAMENTO GERAL DA COPA INTEGRAÇÃO 2017 DE FUTEBOL AMADOR

4. 35 medalhas para o vice Campeão;
5. Troféu Artilheiro;
6. Troféu Goleiro Menos Vazado
7. Troféu Melhor Atleta
8. 01 Conjunto de uniforme completo com 22 conjuntos para o campeão.

**PARÁGRAFO ÚNICO** – O uniforme será fabricado com a logomarca dos patrocinadores.

**Art. 32º** - Caso atletas ou torcedores de equipes venham causar prejuízo material ao adversário, cabe ao prejudicado, levantar o custo do prejuízo e apresenta-lo ao Presidente do clube causador para as providencias cabíveis.

**Art. 33º** - Os casos omissos neste Regulamento serão decididos exclusivamente, em caráter irrecorrível pela Diretoria Executiva da Liga, obedecida à legislação vigente.

**Art. 34º** - A fórmula de disputa e o Regulamento da Copa Integração de Futebol Amador 2017 foram aprovados pelos Clubes filiados presentes a Liga Municipal de Vespasiano em Assembléia Geral realizada em 03 de Março de 2017.

Vespasiano, 03 de Março de 2017.

**DANIEL AFONSO**  
**Presidente da Liga Municipal de Desportos de Vespasiano**