



**S**uper  
N O T Í C I A

**6<sup>a</sup> COPA**

**DADAZINHO**

**DE FUTEBOL**

**SUB - 15**

# REGULAMENTO DA 6ª COPA DADAZINHO SUPER DE FUTEBOL ESTADUAL - 2014

---

## CAPÍTULO 1 - OBJETIVO

Promover a integração entre as equipes de futebol das cidades participantes, através de uma competição sadia, onde acima da rivalidade prevaleça a boa conduta esportiva e a amizade.

## CAPÍTULO 2 – ORGANIZAÇÃO E DIREÇÃO

A 6ª COPA DADAZINHO SUPER DE FUTEBOL ESTADUAL é um projeto do Centro de Formação de Atletas Ricardo Rone – CFARR.

Arbitragem: Associação Mineira de Árbitros – Sr. Aguiel Faria Mozer (responsável).

2.1 - A comissão organizadora será composta pela direção do projeto em conjunto com a coordenação técnica e terá as seguintes atribuições:

- I - Escolha das cidades sede;
- II - Definição dos campos onde serão realizados os jogos;
- III - Julgamento de recursos disciplinares;
- IV - Aplicação de punições;
- V - Casos excepcionais de inscrição;
- VI - Escolha da seleção da copa;

2.2 – As cidades sedes foram definidas pela comissão organizadora por meios de critérios objetivos de infra-estrutura, logística, segurança e acessibilidade.

## CAPÍTULO 3 – CATEGORIA

Somente poderão participar da 6ª COPA DADAZINHO SUPER DE FUTEBOL ESTADUAL os atletas nascidos nos seguintes anos respectivamente:

**Ano de nascimento: 2000 e 1999 (Sub 15) 14 e 15 anos de idade.**

## CAPÍTULO 4 - DATA DE INÍCIO E TÉRMINO

A 6ª COPA DADAZINHO SUPER DE FUTEBOL ESTADUAL seguirá o seguinte calendário:

- 15/03: Jogos da 1ª rodada;
- 22/03: Jogos da 2ª rodada;
- 29/03: Jogos da 3ª rodada;
- 05/04: Jogos das 8ª de final;
- 12/04: Jogos das 4ª de final;
- 26/04: Jogos da Semi-Final;
- 10/05: Jogo da Final;

## CAPÍTULO 5 - DOS REGISTROS DE ATLETAS E COMISSÃO TÉCNICA

5.1 - Cada clube poderá inscrever um máximo de 30 jogadores e uma vez inscrito o mesmo não poderá ser substituído, **nem poderá ser inscrito em outra equipe da competição.**

5.2 - Prazo máximo para inscrição de atleta será até o dia **21 de Março** e as listas de inscrições deverão ser entregues até a mesma data, através do e-mail oficial da competição: **[copadadazinho@hotmail.com](mailto:copadadazinho@hotmail.com)**

5.3 – As equipes participantes deverão manter em seus arquivos os exames médicos que habilitam seus atletas a praticarem atividades físicas regulares isentando a organização do torneio de toda e qualquer problema de ordem médica que venha ocorrer durante a participação de seus atletas e membros da comissão técnica durante a competição.

## **CAPÍTULO 6 - DOS JOGOS**

### **6.1 - Duração da partida e pontuação:**

<b>CATEGORIA</b>	<b>NASCIMENTO</b>	<b>1º TEMPO</b>	<b>INTERVALO</b>	<b>2º TEMPO</b>
SUB 15	2000 / 1999	35 mim.	10 mim.	35 mim.
<b>Serão distribuídos 3 (três) pontos para a vitória e 1 (um) ponto para o empate.</b>				

### **6.2 - Da Bola**

As bolas utilizadas na competição serão ADQUIRIDAS pelas equipes da competição bem como a responsabilidade, manutenção e guarda das mesmas será de cada equipe. **Cada equipe deverá comparecer para os jogos com no mínimo 02 (duas) bolas oficiais da competição em condição de uso.**

### **6.3 – Dos uniformes**

Em caso de igualdade ou semelhança nas camisas de jogo, a equipe mandante é que fará a troca do uniforme.

Nas partidas realizadas em campo neutro, ambas as equipes serão obrigadas a apresentarem 02 (dois) jogos de camisas, e a escolha será determinada previamente entre as equipes.

### **6.4 – Das substituições**

Cada equipe poderá fazer 07 (sete) substituições, sendo que o atleta substituído **não** poderá retornar ao jogo.

## **CAPÍTULO 7 - CONDIÇÕES DE JOGO**

7.1 - Os atletas só poderão jogar mediante apresentação da **cédula de identidade original**. Na falta do documento, o atleta estará impossibilitado de atuar e nenhuma pessoa envolvida na partida tais como: árbitros, representantes e comissão técnica têm o direito de deixar o atleta atuar sem o documento original e caso fique comprovado em súmula à irregularidade à equipe perderá os pontos da partida sendo considerada a vitória do adversário pelo placar 1 x 0. A súmula deverá ser assinada **dentro do campo de jogo**, e os atletas não mais poderão retornar aos vestiários, nem realizarem troca de camisa.

**7.2 - Antes do início de cada partida, as equipes deverão apresentar uma relação nominal dos atletas que irão atuar e comissão técnica, esta será entregue aos representantes (preencher com letra legível).**

**7.3 - Punição perda de pontos da partida sendo considerada a vitória do adversário pelo placar de 1 x 0 e eliminação do atleta da competição.**

#### **7.4 - Banco de reserva**

1-Diretor, 1-Treinador, 1-Massagista, 1-Preparador Físico, 1-Médico credenciado e os atletas, todos devem constar na súmula do jogo.

**Obs. os atletas que estiverem no banco de reserva deverão usar coletes.**

#### **7.5 - Cartões**

**Cartão Amarelo:** O atleta é advertido e não é cumulativo para as próximas partidas.

**Cartão Vermelho:** Significa a exclusão do atleta da partida, e da subsequente automática, (ocorrendo irregularidade a equipe perderá o ponto da referida partida pelo placar de 1 x 0 na qual o atleta atuou).

**(o árbitro fará o relatório dos atletas excluídos e entregará aos representantes das equipes após o término dos 2 jogos)**

### **CAPÍTULO 8 - W X O E HORÁRIO DE JOGO**

8.1 - Será respeitado um limite de no máximo 15 minutos de atraso para a primeira partida. Para as partidas subsequentes não haverá tolerância, devendo se iniciar dentro do horário de acordo com a súmula do jogo. **Nenhuma partida poderá ser iniciada se alguma das equipes estiver com menos de 07 (sete) atletas.** Válido para todas as fases da competição.

8.2 - A equipe que perder 01 (um) jogo por W x O poderá ser eliminada da 6ª Copa Dadazinho Super de Futebol Estadual – 2014 de acordo com o julgamento da comissão organizadora.

8.3 - Quando necessário à mudança de horário, local e dia de jogo as equipes entram em acordo e comunicaram a comissão organizadora. Prazo máximo de 03 dias com antecedência. **A alteração deveser feita já com a data, local e horário. No caso de não haver acordo entre as equipes fica mantido a data, o local e horário estabelecido na tabela de jogo.**

### **CAPÍTULO 9 – DA ARBITRAGEM**

9.1 - Qualquer tipo de agressão física aos árbitros e representantes por parte das equipes ou torcedores, à mesma perderá o mando de jogo em seu campo, perderá os pontos da referida partida e demais que foram ou que serão realizadas no mesmo dia.

9.2 - Brigas entre as equipes de acordo com relatório do arbitro a(s) equipe(s) perderão o mando de jogo em seu campo, perderão os pontos das referidas partidas do mesmo dia os 3 (três) jogos e poderão ser eliminadas da competição. Na 2ª fase em diante eliminação da equipe.

#### **9.3 - Cronograma do árbitro e representante:**

1º - Marcação do campo

2º - Redes nos gols

3º - 04 bolas em condições de jogo.

4º - Uniformes das equipes

5º - Documentação das equipes e relação

6º - Coletes para os suplentes

7º - Relatório final

8º - Após assinar súmula não pode voltar ao vestiário e os 2º e 3º jogos sempre 10 minutos antes do término da partida que antecede se apresentam para assinar a súmula do jogo.

## CAPÍTULO 10 - FORMAS DE DISPUTA

Será disputada em 05 (cinco) fases distintas, sendo 1ª Fase (classificatória), 2ª Fase (Oitavas de Final), 3ª Fase (Quartas de Final), 4ª Fase (Semi-Final) e 5ª Fase (Final)

### 10.1 - Critérios de Desempate

10.1.1 Maior números de pontos ganhos

10.1.2 Maior números de vitórias

10.1.3 Confronto direto

10.1.4 Maior saldo positivo de gols

10.1.5 Maior numero de gols marcados

10.1.6 Menor numero de gols sofridos

10.1.7 Sorteio

## CAPÍTULO 11 - DAS EQUIPES PARTICIPANTES

Participarão as equipes abaixo relacionadas, em suas respectivas chaves:

<b>CHAVE – A</b>	
A.1	Universo FC / Belo Horizonte
A.2	Clube Atlético Mineiro / Belo Horizonte
A.3	Libertus / Belo Horizonte
A.4	Tupinambás / Belo Horizonte

<b>CHAVE – B</b>	
B.1	Brumadinho FC / Brumadinho
B.2	Cruzeiro EC / Belo Horizonte
B.3	Comercial do Barreiro / Belo Horizonte
B.4	Renascença FC / Betim

<b>CHAVE – C</b>	
C.1	Seleção de Mário Campos / M. Campos
C.2	Cidade Verde FC / Betim
C.3	EC Vale / Brumadinho
C.4	R Sporte / Betim

<b>CHAVE – D (SOCIEDADE HÍPICA)</b>	
D.1	AD Frigoarnaldo / Contagem
D.2	Cosmos FC / Nova Lima
D.3	Arsenal SC / Santa Luzia
D.4	Saga / Belo Horizonte

<b>CHAVE – E</b>	
E.1	São Cristóvão FC / Betim
E.2	América / Betim
E.3	Grêmio / Contagem
E.4	América Mineiro / Belo Horizonte

<b>CHAVE – F</b>	
F.1	Vasco / Esmeraldas
F.2	Barbão / Esmeraldas
F.3	América / Santa Cecília
F.4	Novo Retiro / Esmeraldas

<b>CHAVE – G</b>	
G.1	Pitangui FC / Belo Horizonte
G.2	Recanto SC / Belo Horizonte
G.3	Proesp / Belo Horizonte
G.4	Rio Verde / Belo Horizonte

<b>CHAVE – H</b>	
H.1	Sesi / Betim
H.2	Palmeiras FC / Divinópolis
H.3	Sociedade Hípica / Contagem
H.4	Indianópolis / Belo Horizonte

## **CAPÍTULO 12 - DA PRIMEIRA FASE – CLASSIFICATÓRIA:**

**12.1** - A primeira fase será disputada por 32 (trinta e dois) equipes em suas respectivas chaves, conforme acima discriminado.

**12.2** - Na primeira fase, os clubes integrantes de cada chave, jogarão entre si dentro da mesma chave, em sistema de turno único, observando-se o mando de campo previsto na **Tabela** elaborada pela Coordenação da Competição.

**12.3** - Ao final da primeira fase estarão classificados para a fase seguinte os clubes que obtiverem a **PRIMEIRA** e a **SEGUNDA** colocação por pontos ganhos, em suas respectivas chaves e para que se conheçam os classificados. Caso de empate observar critérios da cláusula 10.1.

## **CAPÍTULO 13 - DA SEGUNDA FASE – OITAVAS DE FINAL DE FINAL:**

**13.1** - A segunda fase será disputada pelas 16 (dezesesseis) equipes classificadas na primeira fase divididos em 08 (oito) chaves de 02 (duas) equipes assim divididas:

<b>CHAVE - I</b>		
1º CHAVE - A	<b>X</b>	2º CHAVE - H

<b>CHAVE - J</b>		
1º CHAVE - H	<b>X</b>	2º CHAVE - A

<b>CHAVE - L</b>		
1º CHAVE - B	<b>X</b>	2º CHAVE - G

<b>CHAVE - M</b>		
1º CHAVE - G	<b>X</b>	2º CHAVE - B

<b>CHAVE - N</b>		
1º CHAVE - C	<b>X</b>	2º CHAVE - F

<b>CHAVE - O</b>		
1º CHAVE - D	<b>X</b>	2º CHAVE - E

<b>CHAVE - P</b>		
2º CHAVE - C	<b>X</b>	1º CHAVE - F

<b>CHAVE - Q</b>		
1º CHAVE - E	<b>X</b>	1º CHAVE - D

**13.2** - A partir da segunda fase, todos os jogos que terminarem empatados serão decididos em cobranças de penalidades sendo 05 (cinco) cobranças, permanecendo empatados seguem em cobranças alternadas até se conhecer o vencedor.

**13.3** - Na segunda fase os clubes integrantes de cada chave jogarão entre si, em 01 (uma) única partida no sistema de eliminatória simples.

**13.4** - Os jogos deverão ser realizados nos campos conforme tabela elaborada pela Coordenação da Competição.

**13.4** - Classificação para a terceira fase, os clubes que obtiverem o primeiro lugar por pontos ganhos, em suas respectivas chaves.

#### **14 - TERCEIRA FASE – QUARTAS DE FINAL**

14.1 - A terceira fase será disputada pelas 08 (oito) equipes classificadas na fase anterior em 04 (quatro) chaves de 02 (duas) equipes, assim divididas:

<b>CHAVE - R</b>		
VENCEDOR - I	<b>X</b>	VENCEDOR - Q

<b>CHAVE - S</b>		
VENCEDOR - J	<b>X</b>	VENCEDOR - P

<b>CHAVE - T</b>		
VENCEDOR - L	<b>X</b>	VENCEDOR - O

<b>CHAVE - U</b>		
VENCEDOR - M	<b>X</b>	VENCEDOR - N

#### **15 - QUARTA FASE – SEMI FINAL**

15.1 - A quarta fase será disputada pelas 04 (quatro) equipes classificadas na fase anterior em 02 (duas) chaves de 02 (duas) equipes, assim divididas:

<b>CHAVE - V</b>		
VENCEDOR - R	<b>X</b>	VENCEDOR - U

<b>CHAVE - X</b>		
VENCEDOR - S	<b>X</b>	VENCEDOR - T

## 16 - QUINTA FASE - FINAL

16.1 – A partida final será disputada em partida única.

16.2 - Fica a critério da Coordenação da Competição marcar a data, horário e local para realizar a referida partida.

16.3 - Em caso de empate, ao término do tempo regulamentar da partida, para que se conheça o clube campeão, serão realizadas cobranças desde a marca do Pênalti, conforme dispõe a Circular nº 170 reformulada pela circular, 710, ambas da FIFA.

CHAVE – Z		
VENCEDOR - V	X	VENCEDOR - X

## CAPÍTULO 17 – PREMIAÇÃO

Troféu para campeão e vice-campeão

Medalhas para campeão e vice-campeão

Troféu para artilheiro

Troféu para goleiro menos vazado

Troféu para o atleta destaque

Em caso de empate entre artilheiros, o prêmio será destinado ao atleta cuja equipe que mais se aproximou da primeira colocação.

## CAPÍTULO 18 – DAS PENALIDADES

Serão aplicadas penas disciplinares, classificadas em advertência por escrito, suspensão e até eliminação da 6ª COPA DADAZINHO SUPER DE FUTEBOL ESTADUAL, a atletas, técnicos, assim como suas respectivas torcidas, que tenham incorrido nas seguintes infrações:

- a) Prejudicar o bom andamento da competição;
- b) Promover desordem antes, durante e depois dos jogos, nos locais onde estarão sendo realizados os mesmos, assim como nas suas proximidades;
- c) Depredar as instalações do local dos jogos;
- d) Agredir ou tentar agredir os árbitros, demais autoridades ou adversários;
- e) Incentivar o desrespeito ou mesmo a prática da violência entre os atletas;
- f) Proferir palavras obscenas ou fazer gestos ofensivos à moral e aos bons costumes;
- g) Atirar objetos dentro dos locais de jogos;
- h) Invadir os locais de jogos;
- i) Participar de atos de agressão mútua entre dirigentes e torcedores das equipes.

## CAPÍTULO 19 – RECURSOS

Os recursos deverão ser entregues ou apresentados com no máximo 12 (doze) horas após a realização da partida, sendo que deverá ser feito em 2 (duas) vias uma original e a outra cópia, assinada pelo representante da equipe. Local de entrega: a combinar com o Comitê de Organização através do telefone: (31) 8804-0852.

## **CAPÍTULO 20 – JULGAMENTO**

Toda e qualquer infração cometida por quaisquer equipes participantes, cuja penalidade não foi relacionada neste regulamento, será julgada pela comissão organizadora da 6ª COPA DADAZINHO SUPER DE FUTEBOL ESTADUAL, sendo que se algum membro desta comissão estiver direta ou indiretamente envolvido, o mesmo não terá direito a voto.

Para julgamentos e qualquer dúvida relacionado à regra do futebol consultaremos ao livro de regras do CBDF - (Confederação Brasileira de Futebol)

## **CAPÍTULO 21 – SELEÇÃO DA COPA**

21.1 - A seleção da 6ª COPA DADAZINHO SUPER DE FUTEBOL ESTADUAL será formada por atletas da categoria sub 15.

21.2 - A seleção será escolhida pela Comissão Organizadora, sem que haja qualquer interferência alguma por parte dos dirigentes ou atletas.

21.3 - A seleção será divulgada no evento final da 6ª COPA DADAZINHO SUPER DE FUTEBOL ESTADUAL, após a premiação das equipes vencedoras.

## **CAPÍTULO 22 - DO USO DA IMAGEM E DA VOZ**

22.1 - Os participantes autorizam a Comissão Organizadora, em caráter irrevogável e irretratável, a usar nome, voz, imagem, material biográfico, declarações, gravações, entrevistas e endossos dados pelos participantes, captados durante a 6ª COPA DADAZINHO SUPER DE FUTEBOL ESTADUAL, bem como de usar as fotografias e os vídeos da competição, nos termos do art. 46, inciso I, alínea c, da Lei nº 9.610/1998, exclusivamente para fins institucionais, sem ônus para seus organizadores, por prazo indeterminado e sem limites de território, em materiais institucionais da 6ª COPA DADAZINHO SUPER DE FUTEBOL ESTADUAL, através de todo e qualquer meio e veículo de divulgação ou de reprodução existentes ou que venham a ser criados, em número ilimitado de vezes.

22.2 - Esta autorização é concedida a título gratuito, nada sendo devido a título de direitos conexos ou qualquer outro, dando os participantes a mais ampla, geral e irrestrita quitação, para nada vir a reclamar da Comissão Organizadora em juízo ou fora dele.

Betim, 06 de Março de 2014.

**ANOTE-SE, AFIXE, REGISTRE-SE E CUMPRA-SE**

---

**RICARDO RONE DE OLIVEIRA  
COORDENAÇÃO DA COMPETIÇÃO**