

MIRRAIL & PRADAL PROMOÇÕES E EVENTOS LTDA

1ª COPA INTERMUNICIPAL
DE FUTEBOL DE BASE – 2014
ESCOLINHA / MIRIM / INFANTIL

INÍCIO: 30/08/2014

TÉRMINO PREVISTO: 16/11/2014

REGULAMENTO GERAL
DA COMPETIÇÃO

APOIO:

LIGA BH
DIJAN ESPORTE
ARENA PITANGUI

REALIZAÇÃO:

MIRRAIL & PRADAL PROMOÇÕES E EVENTOS LTDA

REGULAMENTO GERAL DA COMPETIÇÃO

ART 01 – A **1ª COPA METROPOLITANA DE FUTEBOL DE BASE / 2014** promovido pela empresa **MIRRAIL & PRADAL PROMOÇÕES E EVENTOS LTDA.** nas categorias de **ESCOLINHA, MIRIM E INFANTIL** com início **30 / 08 / 2014** e término previsto para **16 / 11 / 2014**. O regulamento e a fórmula de disputa foi elaborada pela empresa **Mirrail & Pradal Promoções e Eventos Ltda.**

ART 02 - Participação da **1ª COPA METROPOLITANA DE FUTEBOL DE BASE / 2014** as associações convidadas pela Empresa **Mirrail & Pradal Promoções e Eventos Ltda.**, sendo clubes de Belo Horizonte e Região Metropolitana e configurarem na tabela de jogos da 1º fase classificatória.

PARAGRAFO ÚNICO – As associações poderão fazer suas inscrições para a disputa das três categorias, duas categorias e até uma categoria.

ART 03 - A **1ª COPA METROPOLITANA DE FUTEBOL DE BASE / 2014** será realizado em (05) cinco fases:

1. Fase – Classificatória
2. Fase – Oitavas de Final (Mata)
3. Fase – Quartas de Final (Mata)
4. Fase – Semi Final (Mata)
5. Fase – Final

ART 04 - A **1ª COPA METROPOLITANA DE FUTEBOL DE BASE / 2014** será regida pelo seguinte sistema de pontos:

- A) 03 (três) pontos por vitória.
- B) 01 (um) ponto por empate.
- C) 00 (zero) ponto por derrota.
- D) **Na 1ª fase caso alguma partida termine empatada haverá cobrança de penalidades para decidir o ponto extra.**

ART 05 – A equipe campeã da **1ª COPA METROPOLITANA DE FUTEBOL DE BASE / 2014** na categoria de **INFANTIL** receberá além do Troféu de Campeão, também a **Taça Transitória** que ficará em seu poder até a cCopa de 2015.

ART 06 – A equipe campeã terá que se responsabilizar pela Taça Transitória até o dia de ser devolvida para a Copa do ano seguinte.

ART 07 – A equipe que vencer a Copa por três vezes seguidas ou alternadas, ficará com a posse da Taça Transitória em definitivo.

INSCRIÇÕES E TAXAS

ART 08 - Só poderão participar dos jogos da **1ª COPA METROPOLITANA DE FUTEBOL DE BASE / 2014** as associações que inscreverem seus atletas até o dia **19/08/2014**, em local determinado pela Comissão Organizadora, ou seja, no **RESTAURANTE DO MARCIO**, para a primeira rodada e até toda **terça feira** antes das rodadas até o final da primeira fase.

PARAGRAFO PRIMEIRO – Cada equipe poderá inscrever até **30 (trinta)** atletas na categoria de **ESCOLINHA** nascidos em **2003 e 2004**, poderá inscrever até **30 (trinta)** atletas na categoria **MIRIM** nascidos em **2001 e 2002**, e poderá inscrever até **30 (trinta)** atletas na categoria **INFANTIL** nascidos em **1999 e 2000**.

PARAGRAFO SEGUNDO – Após a data final de encerramento, nenhuma equipe poderá inscrever mais nenhum atleta em sua equipe.

PARAGRAFO TERCEIRO – A equipe poderá fazer substituição de atleta já inscrito ou cortado pela organização da Copa, desde que o atleta não tenha participado de nenhuma partida.

PARAGRAFO QUARTO - O presidente, diretores e técnicos de qualquer clube são responsáveis pelas informações prestadas na ficha de inscrições de seus atletas incluindo também a Xerox da carteira de identidade que será entregue no ato das inscrições.

PARAGRAFO QUINTO – Nas categorias de **ESCOLINHA, MIRIM E INFANTIL**, os atletas só poderão ser inscritos com o Xerox da carteira de identidade. O Diretor de cada categoria é responsável por qualquer fraude que venha a

ser detectado pela Comissão Organizadora da Copa e a sua equipe será automaticamente eliminada da competição sem direito a nenhuma devolução financeira.

PARAGRAFO SEXTO – O ATLETA QUE SE INSCREVER POR DUAS OU MAIS EQUIPES SERA AUTOMATICAMENTE ELIMINADO DA COMPETIÇÃO.

PARAGRAFO SETIMO – A ficha de inscrição que não constar o xérox do documento de identidade do mesmo será automaticamente cortado da ficha de inscrição. O mesmo acontecerá se na ficha de inscrição não constar a assinatura do atleta.

PARAGRAFO OITAVO – As carteiras de identidades dos atletas deverão constar as assinaturas dos mesmos. Portanto a carteira de identidade que tiver o carimbo de Infantil no lugar da assinatura não terá valor, portanto o atleta não poderá ser inscrito.

PARAGRAFO NONO – As taxa de inscrição para a CATEGORIA DE ESCOLINHA é de **R\$ 100,00** (cem reais) e para as CATEGORIAS DE MIRIM E INFANTIL é de **R\$ 200,00** (duzentos reais) por categoria e terá de ser feita impreterivelmente até o dia **19/08/2014**, prazo final para inscrição de atletas para a primeira rodada.

PARAGRAFO DECIMO – A equipe que deixar de entregar suas inscrições na data marcada, para não ser eliminada da competição terá que pagar uma multa de **R\$ 10,00** (dez reais) para cada atleta inscrito.

A EQUIPE MANDANTE SERÁ RESPONSÁVEL PELAS PROVIDÊNCIAS QUE TERÃO QUE SER ADOTADAS. TAIS COMO

ART 09 – Todos os portões do campo deverão estar trancados.

ART 10 – Dentro de campo, somente os atletas que estiverem jogando, a arbitragem, o treinador, diretor e o massagista de cada equipe.

PARAGRAFO ÚNICO: Esta medida devera ser tomada pelo mandante do jogo, cabendo ao arbitro somente conferir se estas medidas foram tomadas.

ART 11 – A equipe que não tomar as devidas providencia dos artigos 09 e 10, estará sujeito a perda de mando de campo, conforme relatório do arbitro. A perda de mando de campo no mínimo de uma partida é automática.

ART 12 – Todos os jogos da **1ª COPA METROPOLITANA DE FUTEBOL DE BASE / 2014**, na fase de classificação serão apitados por um arbitro central. A partir da segunda fase todos os jogos terão trios de arbitragem se possível.

PARAGRAFO ÚNICO: Os árbitros que irão trabalhar na **1ª COPA METROPOLITANA DE FUTEBOL DE ESCOLINHA, MIRIM E INFANTIL / 2014**, serão solicitados da Federação Mineira de Futebol, do Sindicato dos Árbitros, pela Liga Municipal de Desportos de Santa Luzia ou de alguma empresa contratada.

ART 13 – É DE TOTAL RESPONSABILIDADE DAS ASSOCIAÇÕES ACOMPANHAREM OS CARTÕES AMARELOS E VERMELHOS DE SEUS ATLETAS. A ORGANIZAÇÃO NÃO SE RESPONSABILIZA PELOS ATLETAS IRREGULARES, EM NENHUM JOGO.

PARAGRAFO PRIMEIRO: O atleta das categorias de **MIRIM E INFANTIL** que receber **03** cartões amarelos consecutivos ou alternados estará suspenso automaticamente por uma partida. Na categoria de **ESCOLINHA** não haverá cartão.

PARAGRAFO SEGUNDO: O atleta que for expulso duas vezes na competição, estará automaticamente eliminada da mesma.

COMPETE A ORGANIZAÇÃO

ART 14 – É competência da Organização:

- a) Organizar as reuniões e convocar os clubes.
- b) Organizar as chaves e grupos das associações.
- c) Administrar a formula de disputa da competição, determinando data, local e horário dos jogos.
- d) Conferir parte técnica e documentação.
- e) Aprovar os jogos realizados.
- f) Designar as autoridades das partidas.
- g) Conferir prêmios às associações, atletas, árbitros e dirigentes agraciados.
- h) Colaborar com as associações no sentido de conseguir policiamento.

- i) Providenciar a escala de árbitros junto ao departamento competente e as Ligas.
- j) Acolher recursos das equipes participantes, quando impostos até 48 (quarenta e oito) horas após a entrega da sumula em questão.
- k) As questões disciplinares submetem-se a Legislação Desportiva em vigor no CBJD.

DOS JOGOS E MANDO DE CAMPO

ART 15 - Os jogos da **1ª COPA METROPOLITANA DE FUTEBOL DE BASE / 2014** serão realizados aos sábados, domingos e feriados. Só poderão ser mudados de data, local e horários fora dos dias de sábado, domingo e feriados por determinação da organização ou pedido do mandante com o acordo de seu adversário.

ART 16 – A organização da Copa, em caso de necessidade poderá alterar os locais e horários e datas das disputas dos jogos sendo que as equipes envolvidas serão comunicadas com antecedência de pelo menos 48 (quarenta e oito) horas antes do jogo.

PARAGRAFO PRIMEIRO – Para disputar a **1ª COPA METROPOLITANA DE FUTEBOL DE BASE / 2014**, os clubes terão que jogar em datas, locais e horários determinados pela organização e constarem na tabela inclusive se necessário durante os dias de semana.

PARAGRAFO SEGUNDO – Os jogos da **1ª COPA METROPOLITANA DE FUTEBOL DE BASE / 2014**, na primeira fase poderão ser realizados aos sábados, domingos e feriados. A partir da segunda fase, os jogos serão realizados nas datas, locais e horários determinados pela organização da Copa onde possivelmente será realizado em rodadas duplas.

PARAGRAFO TERCEIRO – Os jogos terão uma tolerância de 30 (trinta) minutos quando for partida única, em caso de rodada dupla ou triplas esta tolerância só é válida para a primeira partida.

PARAGRAFO QUARTO – A segurança das partidas é de inteira responsabilidade do mandante e os jogos em campo neutro da organização da Copa.

PARAGRAFO QUINTO – Os jogos da **1ª COPA METROPOLITANA DE FUTEBOL DE BASE / 2014** na categoria de ESCOLINHA terão duração de 50 (cinquenta) minutos divididos em dois tempos de 25 (vinte e cinco) com intervalo de 10 (dez) minutos, na categoria de MIRIM terão duração de 60 (sessenta) minutos divididos em dois tempos de 30 (trinta) minutos com 10 (dez) minutos de inervá-lo e na categoria de INFANTIL terão duração de 70 (setenta) minutos divididos em dois tempos de 35 (trinta e cinco) minutos com 10 (dez) minutos de inervá-lo.

ART 17 – A associação poderá iniciar alguma partida da competição com o mínimo de 07 (sete) atletas e completar no transcorrer de jogo e ao completar os atletas a associação poderá fazer substituições em qualquer tempo de jogo.

ART 18 – Todos as associações poderão efetuar até 08 (oito) substituições.

ART 19 – Todos os jogos da **1ª COPA METROPOLITANA DE FUTEBOL DE BASE / 2014** na primeira fase serão programados, atendendo a determinação de disponibilidade dos campos indicados pelos clubes. A partir da segunda fase em diante os horários, locais e datas das partidas serão determinados pela organização da Copa mesmo aqueles que por motivo de força maior forem adiados ou novamente realizados não cabendo qualquer tipo de reclamação ou recurso.

PARAGRAFO PRIMEIRO – A organização tem o poder de decidir através da sumula do arbitro a continuidade de alguma partida que por ventura tenha encerrado antes do tempo normal.

PARAGRAFO SEGUNDO – Os clubes mandantes deverão apresentar no mínimo duas bolas em condições de jogo para o arbitro da partida.

PARAGRAFO TERCEIRO – As partidas que forem remarcadas para o meio de semana, a sumula será analisada pela Comissão Disciplinar da Copa que irá decidir quem pagara a despesa desta partida.

PARAGRAFO QUARTO – Os jogos que forem realizados em campo neutro cada equipe devera apresentar ao arbitro no mínimo duas bolas em condições de jogo.

DO W x O

ART 20 - A associação que chegar atrasada em campo os atletas terão que assinar a sumula do jogo que será como prova do comparecimento da associação, e o arbitro tem que relatar o atraso da associação na sumula na folha de outras observações, sendo assim a associação perdera somente os (03) três pontos do jogo e continuara na competição.

ART 21 – Caso a associação não comparecer para a realização da partida, será considerada perdedora da partida por W x O e os pontos do jogo serão computados para a associação adversária, com o placar de 3 x 0, e a equipe infratora **será automaticamente eliminada da competição.**

ART 22 – Se na mesma partida, as duas associações estiverem com numero insuficiente de 07 (sete) atletas, ambas as associações serão consideradas perdedoras e não haverá outra partida as equipes infradoras **serão automaticamente eliminadas da competição.**

ART 23 – A associação que não comparecer a campo no dia e horário estipulado no regulamento, será considerado perdedor pelo placar de 3 x 0 e será caracterizado W x O e abandono de campeonato e **automaticamente eliminada da mesma.**

ART 24 – A equipe que deixar de pagar a taxa de arbitragem e a partida não for realizada, a equipe perdera os pontos da partida em favor do adversário e pelo placar de 3 x 0, e **será eliminada automaticamente da competição.**

ART 25 – **No caso do W x O para efeito de desempate para a classificação de qualquer associação, em qualquer fase da Copa, serão considerados todos os critérios normais de uma vitoria dentro de campo.**

PARAGRAFO ÚNICO – A equipe que for eliminada da Competição por qualquer motivo, todos os seus resultados serão descartados e todos os seus adversários venceram pelo placar de 3 x 0.

DA CONDIÇÃO LEGAL DE JOGO

ART 26 - Só poderão participar dos jogos da 1ª COPA METROPOLITANA DE FUTEBOL DE ESCOLINHA, MIRIM E INFANTIL / 2014, atletas devidamente inscritos no tempo certo e com a **XEROX DA CARTEIRA DE IDENTIDADE LEGIVEL INCLUSIVE A FOTO.**

PARAGRAFO UNICO – Todas as carteiras de identidade deverão ter a assinatura do atleta.

ART 27 – **O ATLETA SO PODERA ASSINAR A SUMULA DE JOGO SE SEU NOME ESTIVER NA RELAÇÃO DE ATLETAS FORNECIDA PELA COMISSÃO ORGANIZADORA DA COPA MEDIANTE A APRESENTAÇÃO DA CARTEIRA DE IDENTIDADE ORIGINAL.**

PARAGRAFO PRIMEIRO – **A EQUIPE QUE COLOCAR ALGUM ATLETA QUE NÃO ESTEJA NA RELAÇÃO DE JOGO, PERDERA AUTOMATICAMENTE OS PONTOS DA PARTIDA EM FAVOR DE SEU ADVERSARIO PELO PLACAR DE 3 X 0. SOMENTE O SENHOR FIORAVANTE MOREIRA PRADAL TEM AUTORIZAÇÃO PARA LIBERAR ALGUM ATLETA QUE NÃO ESTEJA NA RELAÇÃO NA HORA DO JOGO, DESDE QUE ELE CONSIGA FALAR COM O ARBITRO DA PARTIDA.**

PARAGRAFO SEGUNDO – **A EQUIPE QUE FOR ELIMINADA DA COMPETIÇÃO PELA COMISSÃO DISCIPLINAR DA COPA POR QUALQUER MOTIVO A PENA OU SEJA A ELIMINAÇÃO ESTENDERA PARA TODAS AS CATEGORIAS QUE ESTIVEREM NAS COMPETIÇÕES.**

DAS DENUNCIAS

ART 28 – As denuncias terão validades em qualquer dia após a sumula ser entregue para a Organização. As sumulas terão de ser entregue ate as 18:00 horas do primeiro dia útil seguinte.

PARAGRAFO ÚNICO: As denuncias deverão ser entregue juntamente com todas as provas anexadas pelo denunciante para que a organização tome as devidas providencias.

ART 29 – **Os casos de falsificação de documento de identidade ou de assinatura de atletas, a equipe infratora será automaticamente eliminada da competição e a documentação encaminhada para a policia para as devidas providencias.**

ART 30 – As denuncias não serão pagas.

ADIAMENTO, INTERRPÇÃO, SUSPENSÃO E PERDA DE MANDAO DE CAMPO

ART 31 – Qualquer jogo em virtude de mau tempo e falta de iluminação poderá ser adiado ou suspenso. Somente o arbitro designado para o jogo poderá suspender a partida, obedecendo ao que estabelece o CBJD. O arbitro para suspender uma partida terá que aguardar pelo o tempo de trinta minutos exceto em tumulto e agressão física aos árbitros ou qualquer membro da organização.

ART 32 – No caso do mau tempo e falta de iluminação a organização programara uma nova partida e dela poderão participar os atletas em condições de jogo na data programada para sua realização por ocasião da nova partida não estejam cumprindo pena imposta pela Comissão Disciplinar da Copa ou suspensão disciplinar oriunda de cartão amarelo ou vermelho.

ART 33 – A partida iniciada e suspensa no seu transcorrer pelo arbitro por motivo fortuito e a Comissão Disciplinar da Copa autorizar a jogar, os minutos restantes as associações obedece ao regulamento da competição e o CBJD, só poderá participar da nova partida os atletas que estavam em condição de jogo na data da partida suspensa e os atletas que jogou e tomou cartão amarelo no jogo suspenso continuara com o cartão amarelo e o atleta que tomou o cartão vermelho no jogo suspenso não poderá jogar e nem ser substituído por outro atleta.

ART 34 – QUALQUER PARTIDA QUE TIVER DE SER REALIZADA POR QUALQUER MOTIVO DE PARALIZAÇÃO, SERA REALIZADA NO MEIO DE SEMANA A NOITE E COM AS DESPESAS DA PARTIDA CONFORME RELATO DA SUMULA SERA DESIGNADA PARA A OU AS EQUIPES PUNIDAS PELA COMISSÃO DISCIPLINAR DA COPA.

DAS TAXAS DE ARBITRAGEM

ART 35 - Todos os jogos da Copa na primeira fase serão apitados pelo arbitro central e da segunda fase em diante será determinado pela Organização.

ART 36 – A TAXA DE ARBITRAGEM AINDA ESTA SENDO NEGOCIADA COM OS RESPONSAVEIS.

PARAGRAFO SEGUNDO – A partir das fases de quartas de finais, semifinal e final as partidas terão trio de arbitragem os jogos serão realizados em campos escolhidos pela Organização da Copa e a taxa será divididos pelas duas equipes.

COMISSÃO DISCIPLINAR DA COPA

ART 37 – A Comissão Disciplinar da **1ª COPA METROPOLITANA DE FUTEBOL DE BASE / 2014** terá toda autonomia para resolver qualquer problema relativo a Copa inclusive para punir atletas, dirigentes e clubes. A Comissão terá a seguinte formação:

Presidente – CRELIO ANTONIO ALMEIDA

1º Membro – PAULO PIMENTA

2º Membro – ROGERIO TADEU LIMA

3º Membro – ADINAM MAGNANI

4º Membro – DENISSON EUFRASIO

5º Membro – GILBERTO SANTANA

6º Membro – SANDRO SANTOS

AS ASSOCIAÇÕES

ART 38 – A ORGANIZAÇÃO DA COPA agradece as associações, dirigentes e atletas participantes que se esforcem para atender todas as solicitações e determinações da organização. e deste regulamento a fim de evitar transtornos, portanto solicitamos que venha para a disputas imbuídos do mais sincero espírito de competição, pois comportamentos e postura de indisciplinas serão punidos com rigor e energia.

DOS UNIFORMES

ART 39 – As partidas em que houver um mandante e se os uniformes tiverem cores parecidas e o arbitro achar que devera ter alguma troca, esta será feita pelo mandante do jogo.

ART 40 – As partidas que forem realizadas em campo neutro, em caso de igualdade na cor do uniforme, haverá um sorteio para saber quem devera fazer a troca do uniforme.

DA PREMIAÇÃO

ART 41 – A premiação da Copa é a seguinte nas categorias de ESCOLINHA, MIRIM E INFANTIL:

<p><u>ESCOLINHA</u></p> <p>1º LUGAR – Troféu e mais 30 medalhas 2º LUGAR – Troféu e mais 30 medalhas Troféu de Artilheiro Troféu de Disciplina Troféu de Melhor Defesa Troféu Bola de Ouro ao Craque da Copa</p>	<p><u>MIRIM</u></p> <p>1º LUGAR – Troféu e mais 30 medalhas 2º LUGAR – Troféu e mais 30 medalhas Troféu de Artilheiro Troféu de Disciplina Troféu de Melhor Defesa Troféu Bola de Ouro ao Craque da Copa</p>
<p><u>INFANTIL</u></p> <p>1º LUGAR – Troféu e mais 30 medalhas 1º LUGAR – TAÇA TRANSITÓRIA 2º LUGAR – Troféu e mais 30 medalhas Troféu de Artilheiro Troféu de Disciplina Troféu de Melhor Defesa Troféu Bola de Ouro ao Craque da Copa</p>	

OBSERVAÇÃO IMPORTANTES

ART 42 – Toda a Premiação será entregue no dia da final da Copa.

ART 43 – A EQUIPE QUE COLOCAR ALGUM ATLETA QUE NÃO ESTEJA NA RELAÇÃO DE JOGO, PERDERA AUTOMATICAMENTE OS PONTOS DA PARTIDA EM FAVOR DE SEU ADVERSARIO.

ART 44 – O atleta só poderá assinar a sumula mediante a apresentação da carteira de identidade original.

ART 45 – O LOCAL DAS PARTIDAS DAS FASES SEMIFINAL E A FINAL, SERÃO DISPUTADAS NA ARENA PITANGUI INDEPENDENTE DOS CLUBES QUE ESTIVEREM CLASSIFICADAS.

COMISSÃO ORGANIZADORA DA COPA

BELO HORIZONTE, JULHO DE 2014.